



INTERACTIVITÉ AVEC JAVASCRIPT



COMPÉTENCES ATTENDUES ET OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Comprendre et appliquer le langage JavaScript
- Créer des animations grâce au DHTML

4 JOURS
28 HEURES



PARTICIPANTS

Tout concepteur Web désireux de produire des contenus interactifs pour les supports numériques actuels.



PRÉREQUIS

Être déjà familiarisé avec les langages HTML et CSS.



ÉVALUATION

Mesurer et attester le degré de maîtrise des apprentissages.



VALIDATION

Attestation de l'organisme de formation



CONCEPTS DE BASE DU JAVASCRIPT

- Principes et fonctionnements
- Variables et types de données
- Opérateurs
- Instructions
- Structures de contrôles (conditions, boucles...)
- Définition et utilisation de fonctions
- Objets prédéfinis (document, Windows ...)
- Contrôle de saisies et traitement de formulaires
- Gestion des fenêtres (ouverture, fermeture, communication)
- Boîtes de dialogue
- Atelier : apprendre à valider un formulaire

GESTION DES ÉVÉNEMENTS

- Chargement d'une page
- Gestion de la souris
- Contrôle de la saisie clavier
- Comportements et actions
- Atelier : réaliser une galerie de photos

MANIPULATIONS DE PAGE EN JAVASCRIPT / DHTML

- Présentation du DOM (Document Object Model)
- Accès, modification, ajout d'éléments et d'attributs
- Gestion dynamique des CSS
- Atelier : scénarios et menus dynamiques

